

The background of the entire page is a complex, abstract geometric pattern. It features a dense network of thin red lines that intersect to form a web of small triangles and polygons. Overlaid on this network are several larger, solid-colored geometric shapes: triangles and polygons in shades of blue, green, and red. Some of these shapes have a stippled or textured appearance. Small black dots are scattered throughout the composition, often marking the intersections of the red lines or the vertices of the colored shapes. The overall effect is one of a dynamic, interconnected system.

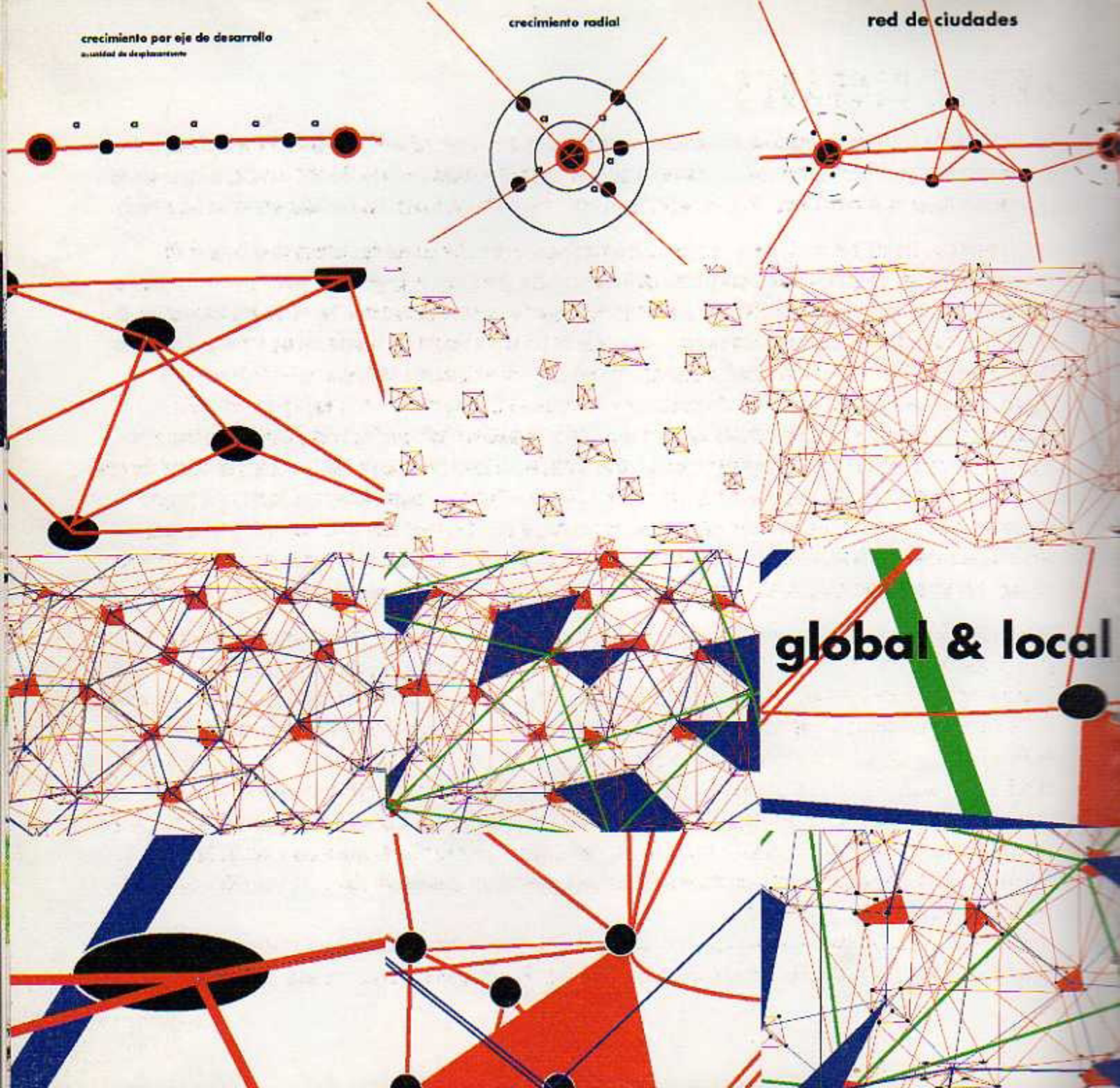
HABITAR UNA RED

VICENTE GUALLART

crecimiento por eje de desarrollo
a unidad de desplazamiento

crecimiento radial

red de ciudades



RED DE CIUDADES

Las ciudades son al territorio, como los ordenadores son a la red. Nodos de acumulación, números IP territoriales, puntos de concentración que necesitan ser absolutamente eficaces para que el sistema funcione. De otra manera, al igual que en Internet, los flujos de información se desvían, y llegan su destino por otros caminos. Las ciudades entran en decadencia.

Tradicionalmente los núcleos urbanos han surgido de dos maneras: o bien en los cruces de caminos como lugares de encuentro, en lugares de gran accesibilidad territorial (París, Londres...), o bien a lo largo de caminos, resultado de paradas intermedias por las unidades temporales de transporte de cada época (el camino de Santiago, las caravanas americanas, etc). En ambos casos el objetivo máximo de una ciudad a lo largo de su historia y cuando las circunstancias sociales y militares los permitían ha sido crecer. Al igual que las empresas, para crecer económicamente había que crecer físicamente. El modelo urbano producto de la evolución de las ciudades medievales hasta nuestro días ha sido la gran metrópoli. Así surgen nuevos modelos de organización del territorio. Frente al modelo tradicional de gran ciudad acumuladora de actividad, devastadora de su entorno y devoradora de otras ciudades, existe el modelo de Red Territorial de ciudad. En este modelo un conjunto de ciudades de características similares (como el tamaño) y complementarias (como su actividad productiva principal, sus centros educativos), se organizan en forma de red para ofrecer a sus habitantes los mismo servicios que ofrecería la gran ciudad, pero partiendo de infraestructuras ya existentes, dispersas por el territorio, para así lograr la densidad mínima para el desarrollo de una actividad o la instalación de una gran industria o centro educativo.

La Red es una estructura en la que existen dos órdenes: el local y el global. Ambos son igual de importantes para el perfecto funcionamiento del sistema. Sin nodos no hay red, solo líneas conductoras de información hacia la nada. Si no hay comunicación entre los nodos, éstos ya no son parte de una red sino puntos aislados en un entorno desconocido. La red tiene una estructura fractal. Es decir, una parte tiene autosimilitud respecto al todo, y a su vez se pueden realizar múltiples zooms sobre ella, sin que su estructura cambie.

La red, que organiza diferentes comunidades, permite crear una red de redes, por su carácter de autosimilitud. Así no solo se crearán organizaciones de barrio, conectadas mediante redes locales, sino que a su vez esta "Intranet", se relacionará con otras redes de barrio similares a una escala próxima (una ciudad), que a su vez conectará con redes de barrios en todo un país, o en todo el mundo. Asimismo cualquier individuo podría participar a su vez en diversos niveles de macrorredes. En una calle, en un barrio, en una ciudad...

El orden urbano de la red comienza en el individuo, que actúa en un espacio (habitación), o en una casa, o en un inmueble, o en una calle, o en un barrio, o en una ciudad, o en una región, o en un país, o en una super comunidad, o en el planeta.